

KEVIN L'ALLIER-MÉTHOT

TECHNICAL GAME DESIGNER



I'm an avid gamer with a keen critical eye, and my passion has recently evolved from simply appreciating games to actively creating and designing them. One of my other passions is tabletop role-playing, where I have acted as Game Master for nearly 10 years. This experience has allowed me to develop skills in designing worlds, mechanics, and systems.

Having recently graduated, I discovered a strong passion for technical game design during my studies. I am eager to find a place in the industry where I can apply and further develop my skills.

PROFESSIONAL EXPERIENCE

ASSISTANT LEAD - TECHNICAL DESIGNER - (APR. 2023 - JULY 2024)

ANIMA (Student Project)

CAMPUS ADN - Montreal, Quebec, Canada

- Setting up communication methods for my team and across teams;
- Monitoring the production schedule and pipeline to ensure timely task completion;
- Collaborating with four other technical/game designers to create systems and gameplay elements using visual scripting, based on the game design document;
- Addressing problems, issues, and other emergent needs;
- Attending bi-weekly meetings with the producer, leads, and assistant leads to discuss project progress.

EXECUTIVE ASSISTANT - (2018 - 2023)

KALIKO PRODUCTIONS - Montreal, Quebec, Canada

- Managed the company's administration, including finances, document management, and employee tools and resources;
- Involved in various aspects of managing a small business;
- Producing and managing events for the digital media industry.

Other experiences : Assistant librarian, Document management consultant & Information research specialist.

EDUCATION

LEVEL DESIGN

AEC - (2023-2024)

CAMPUS ADN - Montreal, Quebec, Canada

LIBRARY AND INFORMATION SCIENCE

MASTER DEGREE - (2015-2017)

UNIVERSITÉ DE MONTRÉAL - Montreal, Quebec, Canada

HOBBIES



SKILLS

SOFTWARES

UNREAL ENGINE 5

PERFORCE

UNITY

MIRO

PHOTOSHOP

MICROSOFT OFFICE

TWINE

TECHNICAL SKILLS

PRODUCTION MANAGEMENT

C #

GAME DESIGN

BLUEPRINT (UE5)

LEVEL DESIGN

GAME MASTER

STRENGTHS

LEADERSHIP

PROBLEM SOLVING

ATTENTION TO DETAILS

EMPATHY

ORGANISATION

ADAPTABILITY

LANGUAGES

FRENCH

ENGLISH

KEVIN L'ALLIER-MÉTHOT

TECHNICAL GAME DESIGNER



Je suis un joueur passionné, doté d'un sens critique aigu, et ma passion a récemment évolué, passant de la simple appréciation des jeux à la création et à la conception actives de ceux-ci. L'une de mes autres passions est le jeu de rôle sur table, pour lequel j'ai joué le rôle de maître de jeu pendant près de 10 ans. Cette expérience m'a permis de développer des compétences dans la conception de mondes, de mécanismes et de systèmes.

Récemment diplômé, je me suis découvert une forte passion pour la conception de jeux techniques au cours de mes études. Je suis avide de trouver une place dans l'industrie où je pourrai être créatif et développer mes compétences tout en travaillant sur des projets ambitieux.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

ASSISTANT LEAD - TECHNICAL DESIGNER - (APR. 2023 - JULY 2024)

ANIMA (Projet Étudiant)

CAMPUS ADN - Montréal, Québec, Canada

- Mettre en place des méthodes de communication pour mon équipe et entre les équipes ;
- Suivi du calendrier de production et du pipeline afin d'assurer l'achèvement des tâches dans les délais impartis ;
- Collaborer avec une équipe de Technical/Game designers pour créer les systèmes et des éléments de jeu à l'aide de scripts visuels ;
- Traiter les problèmes, les questions et les autres besoins émergents ;
- Participer à des réunions bihebdomadaires avec la productrice, les responsables et les responsables adjoints pour discuter de l'avancement du projet.

ASSISTANT EXÉCUTIF - (2018 - 2023)

PRODUCTIONS KALIKO - Montréal, Québec, Canada

- Gestion de l'administration de l'entreprise, y compris des finances, de la gestion des documents et des outils et ressources pour les employés ;
- Participation à divers aspects de la gestion d'une petite entreprise ;
- Production et gestion d'événements pour l'industrie des médias numériques.

Autres expériences: Bibliothécaire adjoint, consultant en gestion documentaire et spécialiste de la recherche d'informations.

ÉDUCATION

DESIGN DE NIVEAU DE JEU

ATTESTATION D'ÉTUDES COLLÉGIALES - (2023-2024)

CAMPUS ADN - Montréal, Québec, Canada

BIBLIOTHÉCONOMIE ET SCIENCES DE L'INFORMATION

MAÎTRISE - (2015-2017)

UNIVERSITÉ DE MONTRÉAL - Montréal, Québec, Canada

HOBBIES



COMPÉTENCES

LOGICIELS



TECHNIQUES



FORCES



LANGUES

